

## 1. Doel

De zomercompetitie wordt geschoten volgens het **25 meter 1-pijl systeem**.

Het doel is om per wedstrijd beter te presteren ten opzichte van het eigen gemiddelde dan de tegenstander. De hoogste totaalscore wint dus niet automatisch; bepalend is het verschil tussen de geschoten score en het persoonlijke gemiddelde.

De competitie bestaat uit **8 wedstrijden**.

De eerste **7 wedstrijden** zijn competitierondes.

De **8e wedstrijd** is de finalewedstrijd.

## 2. Startgemiddelde

Voor aanvang van de competitie wordt per schutter een startgemiddelde vastgesteld.

Dit startgemiddelde wordt bepaald op basis van:

1. De **4 hoogste scores** van de afgelopen wintercompetitie.
2. Als er minder dan 4 scores beschikbaar zijn, wordt dit aangevuld met de hoogste scores van het jaar daarvoor.
3. Als er onvoldoende of geen scores beschikbaar zijn, stelt de wedstrijdleader een passend gemiddelde vast.

Het startgemiddelde telt bij aanvang van de competitie **4 keer mee**.

## 3. Berekening van het gemiddelde

Het gemiddelde wordt altijd berekend op basis van **4 scores**.

Na iedere geschoten zomerwedstrijd vervalt één keer het startgemiddelde en wordt dit vervangen door de nieuw geschoten score.

Ronde	Score	Berekening	Nieuw Gemiddelde
Start	-	170	170
1	100	$(170 \times 3 + 100) / 4$	153
2	160	$(170 \times 2 + 100 + 160) / 4$	150
3	180	$(170 \times 1 + 100 + 160 + 180) / 4$	153
4	175	$(100 + 160 + 180 + 175) / 4$	154
5	190	$(160 + 180 + 175 + 190) / 4$	176
6	185	$(180 + 175 + 190 + 185) / 4$	183
7	187	$(175 + 190 + 185 + 187) / 4$	184,25 (Finale gem)

Vanaf de vierde geschoten wedstrijd wordt steeds gerekend met de laatste 4 geschoten scores. De gemiddeldes worden na elke wedstrijd opnieuw berekend.

Voor de eerste 7 competitiewedstrijden wordt het gemiddelde afgerond op hele punten.

Voor de finale wordt gerekend met het gemiddelde op **2 cijfers achter de komma**.

## 4. Loting en wedstrijdindeling

Voor iedere competitiewedstrijd vindt een loting plaats onder de aanwezige schutters. Iedere aanwezige schutter wordt gekoppeld aan een tegenstander. Na de loting kan niet meer worden deelgenomen aan de wedstrijd.

Bij een oneven aantal schutters blijft één schutter over. Voor deze schutter wordt door loting een extra tegenstander gekozen uit de aanwezige schutters.

Daarbij geldt:

- de overgebleven schutter kan normale wedstrijdpunten verdienen;
- de extra tegenstander fungeert alleen als referentie;
- de extra tegenstander kan in deze extra wedstrijd geen punten winnen of verliezen;
- de score van de extra tegenstander telt alleen mee voor zijn of haar eigen normale wedstrijd;
- hierdoor kan een schutter meerdere keren op dezelfde dag als tegenstander worden gebruikt.

## 5. Wedstrijdpunten

Per wedstrijd wordt gekeken naar het verschil tussen de geschoten score en het persoonlijke gemiddelde.

Voorbeeld:

Schutter	Gemiddelde	Score	Vershil
Marcel	200	205	+5
Rens	150	145	- 5

Marcel wint, omdat hij 5 punten boven zijn gemiddelde schiet. Rens schiet 5 punten onder zijn gemiddelde.

De puntverdeling is als volgt:

Situatie	Punten	Marcel	Rens
Aanwezig en wedstrijd geschoten	<b>1 punt</b>	1	1
Winst op verschil ten opzichte van gemiddelde	<b>+ 2 punten</b>	2	0
Gelijk verschil ten opzichte van gemiddelde	<b>+ 1 punt</b>		
Eigen gemiddelde of hogere score geschoten	<b>+ 1 punt</b>	1	0
		Totaal: 4	Totaal: 1

Een schutter kan per competitiewedstrijd maximaal **4 punten** behalen. Het extra punt voor het halen van het gemiddelde geldt ook wanneer de schutter de onderlinge wedstrijd gelijk speelt of verliest.

## 6. Ranking voor finale wedstrijden

Na 7 competitiewedstrijden wordt de ranking opgesteld. Deze ranking bepaalt de finale-indeling.

De volgorde wordt bepaald op basis van:

1. Meeste competitiepunten.
2. Hoogste totaalverschil ten opzichte van het gemiddelde.
3. Hoogste aantal punten dat in één wedstrijd boven het gemiddelde is geschoten.
4. Closest to center, te schieten voor aanvang van de finale na de proefpijlen.

## 7. Finale

De 8e wedstrijd is de finalewedstrijd. De finale-indeling wordt bepaald door de ranking na 7 wedstrijden:

Ranking	Finale
Nr 1 tegen Nr 2	Om plaats 1 en 2
Nr 3 tegen Nr 4	Om plaats 3 en 4
Nr 5 tegen Nr 6	Om plaats 5 en 6
Enz	

De finalewedstrijd bepaalt de directe eindplaats per koppel.

In de finale wordt gerekend met het gemiddelde op **2 cijfers achter de komma**.

Is het daarna nog steeds gelijk, dan wordt er één beslissende pijl geschoten.

De pijl die het dichtst bij het midden, de center, zit, wint.

## 8. Prijzen

Er zijn 3 prijzen te vergeven. De prijzen worden toegekend aan:

- 1e plaats;
- 2e plaats;
- 3e plaats.

De einduitslag wordt vastgesteld na afloop van de finalewedstrijd.

## Scores en administratie

De scores worden genoteerd door de daarvoor aangewezen personen. De wedstrijdleiding verwerkt de scores, punten en gemiddeldes in de daarvoor bestemde administratie. De berekende gemiddeldes en ranking zijn leidend voor het verdere verloop van de competitie. De uiteindelijke administratie en einduitslag zoals vastgesteld door de wedstrijdleiding zijn bindend.

## Overige bepalingen

Van iedere schutter wordt sportief en respectvol gedrag verwacht.

Schutters dienen op tijd aanwezig te zijn voor de loting. Een schutter die niet aanwezig is bij de loting, kan niet meer deelnemen aan de betreffende wedstrijd.

Afwezigheid levert geen punten op.

Een niet geschoten wedstrijd telt niet mee voor de gemiddeldeberekening.

De wedstrijdleiding verwerkt de scores, punten, gemiddeldes en ranking.

Bij onduidelijkheden, geschillen of situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding, eventueel in overleg met het bestuur van EMM Asten.