

## 1. Doel

Het doel is het behalen van een zo hoog mogelijke totaalscore over **32 pijlen** volgens het **25 meter 1-pijl systeem**. Tijdens deze wedstrijd strijden de leden om de volgende eervolle titels:

- **Koning / Koningin**
- **Houtkoning / Houtkoningin**
- **Prins**
- **Keizer**

## 2. Frequentie en datum

De wedstrijd vindt jaarlijks plaats op de **tweede zaterdag van mei**.

## 3. Deelnemers en Indeling

### Disciplines

Alle leden van de vereniging kunnen deelnemen in één van de volgende disciplines:

- **Recurve:** Recurveboog met aluminium, carbon of houten pijlen.
- **Hout:** Houten boog (zonder vizier of stabilisatie) met houten pijlen.

### Loting en Baanindeling

Voor aanvang van de wedstrijd vindt de loting plaats voor de **baanindeling** en de **schietvolgorde** op de baan. Deze indeling blijft de gehele wedstrijd ongewijzigd.

### Keizerstitel

De wedstrijdleiding stelt vooraf op basis van het verenigingsarchief vast welke schutters (oud-koningen/koninginnen) in aanmerking komen voor de Keizerstitel.

## 4. Wedstrijdverloop

### Proefpijlen / inschieten

Elke deelnemer krijgt **5 proefpijlen**. Deze tellen niet mee voor de eindscore.

### Wedstrijdpijlen

Er worden 32 wedstrijdpijlen geschoten (1 pijl per beurt). De volgorde uit de loting is hierbij leidend.

### Scores

- Scores worden genoteerd door aangestelde **schrijvers** (één per baan).
- Schrijfbriefjes worden **niet** gedeeld met de schutters.
- De uiteindelijke Excel-uitdraai is bindend; hierover kan na publicatie niet meer worden gecorrespondeerd.

### Pauze

De wedstrijdleader en schrijvers bepalen het moment van de pauze. Na de pauze wordt de wedstrijd direct hervat **zonder** extra proefpijlen.

## 5. Titeltoekenning

Titels worden toegekend op basis van de totaalscore na 32 pijlen:

Titel	Voorwaarde
Koning / Koningin	Schutter met de hoogste totaalscore van de dag.
Houtkoning / Houtkoningin	Schutter met de hoogste totaalscore binnen de discipline 'Hout'.
Prins	Schutter met de hoogste score na de koning(in).
Keizer	De hoogst scorende oud-koning(in), nadat de titels voor koning, houtkoning en prins zijn vergeven.

## 6. Gelijke Scores

Bij een gelijke stand voor een titel wordt een shoot-off gehouden op de eigen baan:

1. **Shoot-off ronde:** De betrokken schutters schieten **5 extra pijlen** op score.
2. **Dummie-schutters:** Om de druk te verdelen en verwarring te zaaien, wijzen de schrijvers neutrale 'dummie-schutters' aan die meeschieten. Hun scores tellen niet mee voor hun eigen klassement.
3. **Beslissende pijl:** Is de stand na 5 pijlen nog gelijk? Dan wordt er **1 pijl** geschoten. De pijl die het dichtst bij het midden (center) zit, wint.

*Let op: Shoot-off scores tellen enkel voor de rangschikking van de titel en worden niet opgeteld bij de officiële totaalscore.*

## 7. Toezicht en Regels

- Hulpmiddelen: Het gebruik van verrekijkers of andere optische hulpmiddelen om de (eigen) score te bekijken is niet toegestaan.
- Pijlen halen: Schutters lopen tot de helft van de baan om hun pijlen op te halen; de schrijvers brengen de pijlen vanaf het bord tot dat punt.
- Communicatie: Overleg met de schrijvers over de scores is tijdens de wedstrijd niet toegestaan.
- Disputen: Bij geschillen beslist de wedstrijdleader, eventueel in overleg met het bestuur. In onvoorziene gevallen beslist het bestuur van EMM-Asten.

## 8. Overige bepalingen

- **Aanwezigheid:** Alle schutters dienen op tijd aanwezig te zijn voor de loting.
- **Gedrag:** Van elke schutter wordt sportief en respectvol gedrag verwacht.
- **Onvoorziene gevallen:** In situaties waarin dit reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding of het bestuur van EMM-Asten.